



STUDIUM NAUKI JĘZYKÓW OBCYCH
AKADEMIA MORSKA W SZCZECINIE
ul. Wały Chrobrego 1-2 70-500 Szczecin
telefon (+48 91) 480-93-77
www.am.szczecin.pl snjo@am.szczecin.pl

AKADEMIA MORSKA SZCZECIN AKADEMIA MORSKA SZCZECIN AKADEMIA MORSKA SZCZECIN AKADEMIA MORSKA SZCZECIN

REGULAMIN UCZELNIANYCH MISTRZOSTW

LET'S PLAY KAHOOT!

1. Organizatorem Uczelnianych Mistrzostw LET'S PLAY KAHOOT! jest Studium Nauki Języków Obcych Akademii Morskiej w Szczecinie, ul. Wały Chrobrego 1-2, 70-500 Szczecin.
2. Mistrzostwa mają charakter interaktywny i zostaną przeprowadzone w dwóch etapach, w języku angielskim, przy użyciu mobilnej aplikacji *Kahoot!*.
3. Uczestnicy przystąpią do gry w zespołach dwuosobowych.
4. Warunkiem wzięcia udziału jest posiadanie naładowanego telefonu z dostępem do Internetu oraz zainstalowaną aplikacją *Kahoot!*.
5. Aby przystąpić do gry, należy zalogować się do aplikacji *Kahoot!* wpisując wyświetlany na ekranie PIN gry oraz niepowtarzalną nazwę zgodną z wypełnionym przed eliminacjami formularzem zgłoszeniowym, w którym podane zostaną dane: niepowtarzalna nazwa zespołu, imiona i nazwiska członków zespołu oraz ich nr albumów.
6. Terminarz Mistrzostw:
 - I. Zapisy poprzez formularz online w dniach: **9 maja 2022 – 13 maja 2022 r.**
 - II. Eliminacje odbędą się w dniach **16 maja – 20 maja 2022 r.**

W eliminacjach, tj. w grze składającej się z 30 pytań, wezmą udział wszystkie grupy studenckie na zajęciach językowych
 - III. Finał odbędzie się w dniu **25 maja 2022 r.** o godz. **15:30** w sali **7** w budynku WIET przy ulicy Szczerbcowej.

W finale weźmie udział **120** najlepszych zespołów Kahootersów.
7. W finale zaprezentowane zostaną trzy serie pytań, głównie w formie testu wyboru. Prezentacja każdej kolejnej serii pytań poprzedzona zostanie kilkuminutową przerwą. Dwie pierwsze serie, każda po dwadzieścia pytań, będą dotyczyły wiedzy ogólnej

z wielu rozmaitych dziedzin, od Astronomii po świat Zwierząt, czasem określanym jako *trivia*. Ostatnia seria dziesięciu pytań dotyczyć będzie wiedzy o historii i teraźniejszości Akademii Morskiej w Szczecinie. Odpowiedzi należy udzielić w zespołach dwuosobowych na jednym urządzeniu w aplikacji *Kahoot!*.

8. Dodatkowe informacje oraz link do przykładowej gry *Kahoot!* można znaleźć na stronie internetowej SNJO w zakładce 'Aktualności SNJO'.
9. Dla dziesięciu najlepszych zespołów przewidziane są nagrody w postaci bonów towarowych oraz nagród rzeczowych.

- **1. miejsce: 2 x bon towarowy o wartości 350 zł oraz nagrody rzeczowe**

- **2. miejsce: 2 x bon towarowy o wartości 250 zł oraz nagrody rzeczowe**

- **3. miejsce: 2 x bon towarowy o wartości 150 zł oraz nagrody rzeczowe**

- **4. miejsce: 2 x bon towarowy o wartości 100 zł oraz nagrody rzeczowe**

- **5. miejsce: 2 x bon towarowy o wartości 50 zł oraz nagrody rzeczowe**

- **6-10. miejsca: nagrody rzeczowe**

Pozostali uczestnicy wezmą udział w loterii, w której rozlosowane zostaną drobne nagrody rzeczowe dla 'lucky losers'.

Życzymy dobrej zabawy!