

Rok I	Temat 6	GEOMETRIA ANALITYCZNA
-------	---------	------------------------------

1. Płaszczyzna 2. Prosta

Płaszczyzna

Równanie płaszczyzny π przechodzącej przez punkt $P_0(x_0, y_0, z_0)$ i prostopadłej do wektora niezerowego $\vec{n} = [A, B, C]$

$$\pi: \quad A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

Równanie ogólne płaszczyzny π

$$\pi: \quad Ax + By + Cz + D = 0 \quad (A^2 + B^2 + C^2 > 0)$$

Równanie odcinkowe płaszczyzny $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$.

Równanie płaszczyzny przechodzącej przez dane trzy punkty nie leżące na jednej prostej

$P_0(x_0, y_0, z_0)$, $P_1(x_1, y_1, z_1)$, $P_2(x_2, y_2, z_2)$ – punkty leżące na płaszczyźnie

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Kąt między płaszczyznami π_1, π_2 :

$$\pi_1: \quad A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \quad , \quad \pi_2: \quad A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

$\vec{n}_1 = [A_1, B_1, C_1]$, $\vec{n}_2 = [A_2, B_2, C_2]$ – wektory normalne (prostopadłe) odpowiednio do płaszczyzn π_1, π_2 .

$$\varphi = k(\pi_1, \pi_2) = k(\vec{n}_1, \vec{n}_2)$$

$$\cos \varphi = \frac{\left| \begin{matrix} \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 \\ \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 \end{matrix} \right|}{\left| \vec{n}_1 \right| \cdot \left| \vec{n}_2 \right|} = \frac{|A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

Warunek prostopadłości płaszczyzn

$$\pi_1 \perp \pi_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \perp \vec{n}_2 \Leftrightarrow A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$$

Warunek równoległości płaszczyzn

$$\pi_1 \parallel \pi_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2 \Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$

Jeżeli w liczniku jest zero, to przyjmujemy w mianowniku również zero.

Odległość punktu $P_0(x_0, y_0, z_0)$ od płaszczyzny $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$

$$d = d(P_0, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Prosta w przestrzeni trójwymiarowej

Równania parametryczne prostej $l: \begin{cases} x = x_0 + ta_x \\ y = y_0 + ta_y \\ z = z_0 + ta_z \end{cases} \quad t \in \mathbb{R},$

gdzie $P_0(x_0, y_0, z_0) \in l$, $\vec{a} = [a_x, a_y, a_z] \parallel l$, $t \in \mathbb{R}$ \vec{a} (niezerowy wektor kierunkowy prostej l).

Równanie kanoniczne prostej

$$\frac{x - x_0}{a_x} = \frac{y - y_0}{a_y} = \frac{z - z_0}{a_z}$$

Kąt φ między prostymi l_1, l_2 o wektorach kierunkowych $\vec{a} = [a_x, a_y, a_z]$, $\vec{b} = [b_x, b_y, b_z]$

$$l_1: \begin{cases} x = x_0 + ta_x \\ y = y_0 + ta_y \\ z = z_0 + ta_z \end{cases} \quad t \in \mathbb{R} \quad l_2: \begin{cases} x = x_1 + ub_x \\ y = y_1 + ub_y \\ z = z_1 + ub_z \end{cases} \quad u \in \mathbb{R}$$

$$\cos \varphi = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{|a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z|}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$$

Warunek prostopadłości prostych l_1, l_2 : $l_1 \perp l_2 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$.

Warunek równoległości prostych l_1, l_2 : $l_1 \parallel l_2 \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$

Warunek komplanarności prostych l_1, l_2 (proste l_1, l_2 leżą w jednej płaszczyźnie):

$$\left(\begin{matrix} \vec{a} \times \vec{b} \\ \vec{P}_0 \vec{P}_1 \end{matrix} \right) = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \end{vmatrix} = 0$$

gdzie $P_0(x_0, y_0, z_0) \in l_1$, $P_1(x_1, y_1, z_1) \in l_2$.

Odległość punktu $P_1(x_1, y_1, z_1)$ **od prostej** l : $d = d(P_1, l) = \frac{\left| \begin{matrix} \vec{a} \times \vec{P}_0 \vec{P}_1 \end{matrix} \right|}{|\vec{a}|}$

Odległość prostych skośnych l_1, l_2 : $d = d(l_1, l_2) = \frac{\left| \begin{matrix} \left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \vec{P}_0 \vec{P}_1 \end{matrix} \right|}{|\vec{a} \times \vec{b}|}$.

Przykłady

1. Znaleźć równanie płaszczyzny przechodzącej przez trzy punkty $A(2,0,1), B(-3,1,2), C(4,2,-3)$.

Rozwiązanie

$\pi: A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$, gdzie $P_0(x_0, y_0, z_0) \in \pi$ i $\pi = [A, B, C]$, $\vec{n} \perp \pi$.

Znajdujemy wektor $\vec{n} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$.

Wyznaczamy wektory $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$.

$\overrightarrow{AB} = [-3 - 2, 1 - 0, 2 - 1] = [-5, 1, 1]$, $\overrightarrow{AC} = [4 - 2, 2 - 0, -3 - 1] = [2, 2, -4]$,

$$\vec{n} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -5 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -4 \end{vmatrix} = -6\vec{i} - 18\vec{j} - 12\vec{k}.$$

Wyznaczamy równanie płaszczyzny przechodzącej przez punkt $A(2,0,1)$ i prostopadłej do wektora $\vec{n} = [-6, -18, -12]$

$\pi: -6(x - 2) - 18(y - 0) - 12(z - 1) = 0$. Ostatecznie $\pi: x + 3y + 2z - 4 = 0$

2. Wyznaczyć równanie prostej l przechodzącej przez punkty $P_1(0, 2, -3)$ i $P_2(1, 0, 5)$.

Znaleźć odległość punktu $P_3(-2, 3, 1)$ od wyznaczonej prostej.

Rozwiązanie

a) Wyznaczamy równania parametryczne prostej przechodzącej przez punkt P_1 i równoległej do wektora $\vec{a} = \overrightarrow{P_1 P_2}$.

$$\vec{a} = \overrightarrow{P_1P_2} = [1, -2, 8], \quad l: \begin{cases} x = t \\ y = 2 - 2t \\ z = -3 + 8t \end{cases}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Równanie kanoniczne (kierunkowe) prostej l $l: \frac{x}{1} = \frac{y-2}{-2} = \frac{z+3}{8}.$

b) Odległość punktu P_3 od prostej l wyznaczamy ze wzoru:

$$d = d(P_3, l) = \frac{|\vec{a} \times \overrightarrow{P_1P_3}|}{|\vec{a}|},$$

$$\overrightarrow{P_1P_3} = [-2, 1, 4], \quad \vec{a} \times \overrightarrow{P_1P_3} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -2 & 8 \\ -2 & 1 & 4 \end{vmatrix} = -16\vec{i} - 20\vec{j} - 3\vec{k},$$

$$d = \frac{\sqrt{16^2 + 20^2 + 3^2}}{\sqrt{1^2 + 2^2 + 8^2}} = \frac{\sqrt{665}}{\sqrt{69}}.$$

3. Obliczyć odległość prostych skośnych l_1 i l_2 :

$$l_1: \begin{cases} x = -3 + 4t \\ y = 6 - 3t \\ z = 3 + 2t \end{cases}, \quad l_2: \frac{x-4}{8} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z+7}{3}.$$

Rozwiązanie

Odległość prostych skośnych l_1, l_2 :

$$d = d(l_1, l_2) = \frac{\left| \left(\begin{matrix} \vec{a} \times \vec{b} \\ \vec{a} \times \vec{b} \end{matrix} \right) \cdot \overrightarrow{P_0P_1} \right|}{\left| \begin{matrix} \vec{a} \times \vec{b} \\ \vec{a} \times \vec{b} \end{matrix} \right|} = \frac{\left| \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \end{vmatrix} \right|}{\left| \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} \right|}.$$

$$P_0(-3, 6, 3) \in l_1, \quad P_1(4, -1, -7) \in l_2 \quad \vec{a} = [4, -3, 2], \vec{a} \parallel l_1; \quad \vec{b} = [8, -3, 3], \quad \vec{b} \parallel l_2.$$

$$\overrightarrow{P_0P_1} = [7, -7, -10]$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 4 & -3 & 2 \\ 8 & -3 & 3 \end{vmatrix} = -3\vec{i} + 4\vec{j} + 12\vec{k}, \quad (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \overrightarrow{P_0P_1} = \begin{vmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 8 & -3 & 3 \\ 7 & -7 & -10 \end{vmatrix} = -169,$$

$$d = d(l_1, l_2) = \frac{|-169|}{\sqrt{3^2 + 4^2 + 12^2}} = \frac{169}{\sqrt{169}} = \frac{169}{13} = 13.$$

Zadania

1. Napisać równanie płaszczyzny przechodzącej przez punkt $P(2, 1, -2)$ i prostopadłej do wektora $\vec{n} = [2, -4, 6]$.
2. Napisać równanie płaszczyzny przechodzącej przez punkty $P_1(0, 0, 1), P_2(5, 0, 0), P_3(1, 1, 1)$.

3. Obliczyć kąt między prostą $l: \begin{cases} x = 3t \\ y = 2t \\ z = 1 - t \end{cases}$ a płaszczyzną $3x - 5y - z + 2 = 0$.

4. Obliczyć odległość między prostymi l_1 i l_2 :

$$l_1: \frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{1} = \frac{z-2}{3}, \quad l_2: \frac{x+1}{4} = \frac{y-1}{2} = \frac{z+2}{6}.$$

5. Obliczyć odległość punktu $P_0(1, -1, -2)$ od prostej $l: \begin{cases} x = -3 + 6t \\ y = -2 + 4t \\ z = 8 - 4t \end{cases}$.

Odpowiedzi

1. $x - 2y + 3z + 3 = 0$; 2. $x - y + 5z - 5 = 0$; 3. prosta jest równoległa do płaszczyzny;
4. $\sqrt{10}$; 5.7.

Lp.	Literatura	Rozdział
1	Zbiór zadań z matematyki pod red. R. Krupińskiego. Skrypt dla studentów AM w Szczecinie	II § 4, 5, 6
2	Winnicki K., Landowski M.; Wykłady z matematyki. Skrypt dla studentów AM w Szczecinie	-
3	Lassak. M. Matematyka dla studiów technicznych. Supremum, 2006.	XIV